



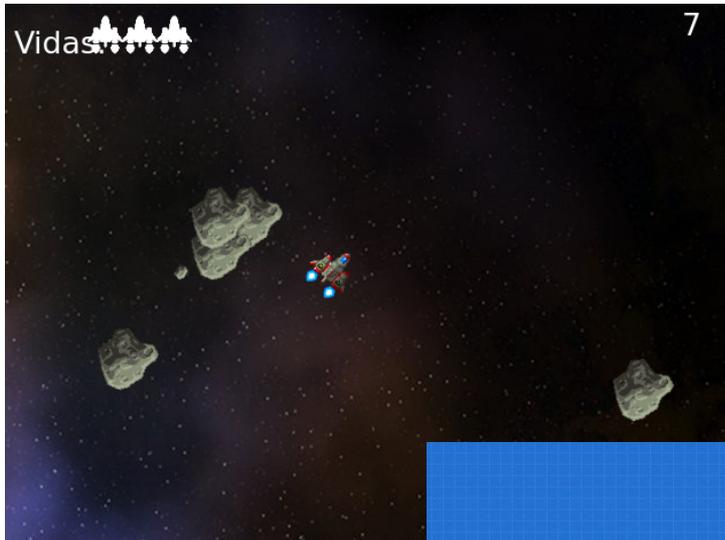
pilas engine

Crea videojuegos de manera didáctica y divertida

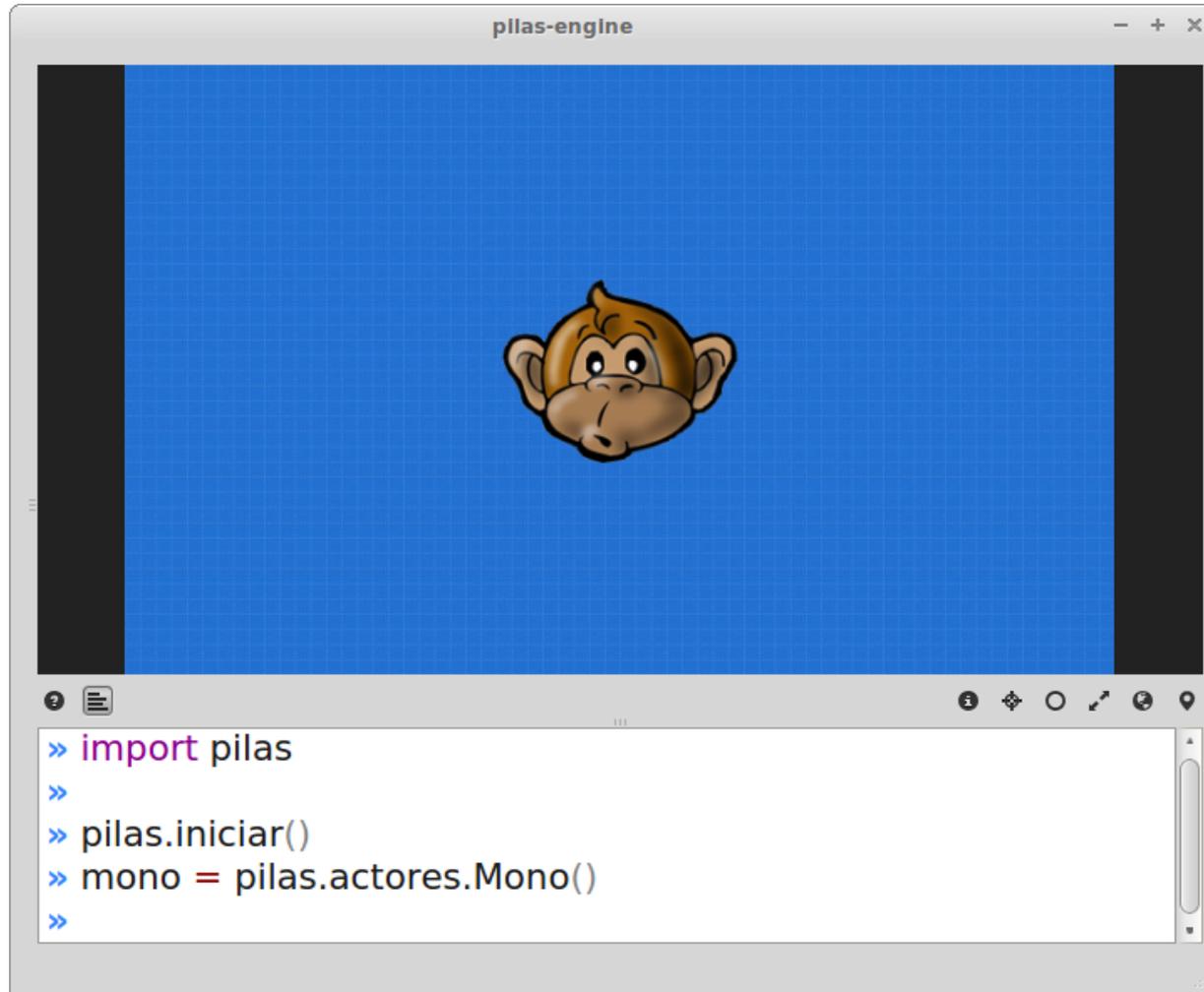


PyConEs
2013

Pilas es una biblioteca de juegos orientada a principiantes ...

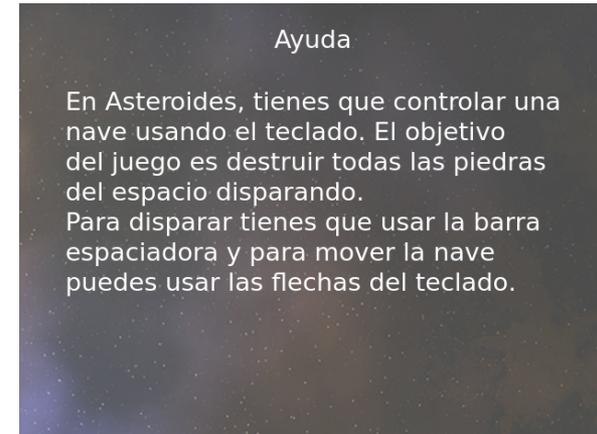
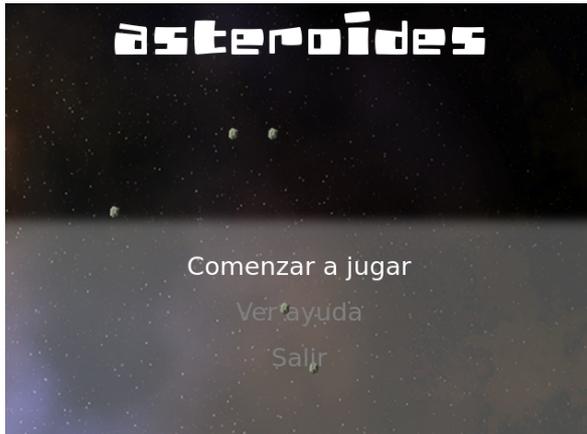


Programar con Pilas es fácil, divertido e interactivo



Escenas

La base de Pilas

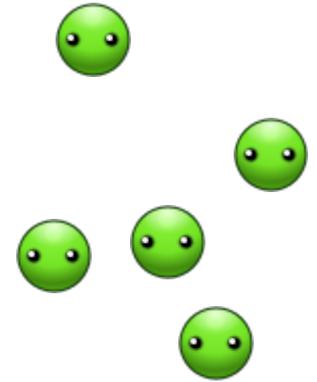




Actores

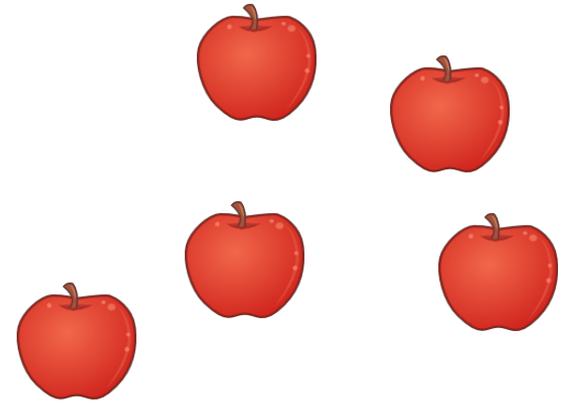
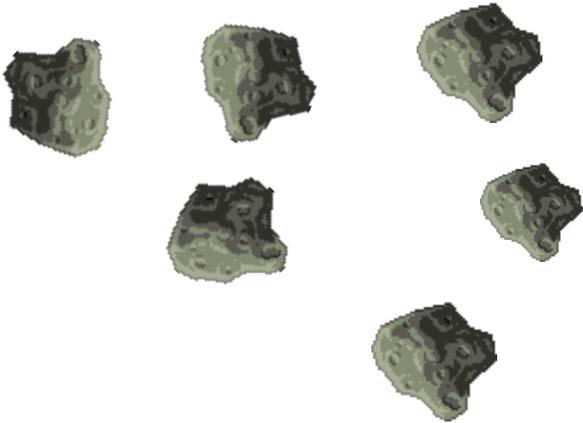
Los personajes de Pilas





Grupos

Todos a una



Habilidades

Mejorando a los actores

mono.aprender(pilas.habilidades.PuedeExplotar)



+



=



Colisiones

La ley del más fuerte



¿Cómo empezar?

www.pilas-engine.com.ar



pilas engine

[home](#) [blog](#) [comunidad](#) [imágenes](#) [videos](#) [documentación](#) [descargas](#) [doná](#)

Crea videojuegos de manera didáctica y divertida.

descargar

ver la documentación



Está dirigido a personas que comienzan a programar videojuegos y quieren lograr resultados sorprendentes y divertidos en poco tiempo.



Es multiplataforma: funciona en Windows, Gnu/Linux y Mac OS X. Cualquiera puede utilizar el motor :).



Completamente en castellano: la documentación, los tutoriales y el código programado están en tu idioma.

¡ Muchas Gracias !



@quiqueportac